



Proposta Técnica e Comercial – IA Generativa na Prática Pedagógica

Rio de Janeiro, 13 de junho de 2025.

Marinha – Escola Naval

Rio de Janeiro – RJ

A/C: Lenise Ribeiro

E-mail: lenise.ribeiro@marinha.mil.br

Prezada Lenise,

Conforme solicitação, apresentamos proposta técnica e comercial para a realização de **Curso de Inteligência Artificial Generativa na Prática Pedagógica** para Instrutores da **Marinha – Escola Naval**.

Agradecemos a oportunidade de apresentarmos a proposta e permanecemos a sua inteira disposição para quaisquer informações adicionais que se fizerem necessárias.

Évila Régis

Gerente

Tel.: (21) 98105-5493

evila.regis@dc.srv.br

Fabiano Rollim

Diretor de Treinamento

Tel.: (21) 98374-0339

fabiano.rollim@dc.srv.br



Quem somos



Números que contam nossa história

Mais de
35
ANOS

em gestão de projetos,
processos e pessoas

Mais de
150K

horas/ano
em serviços prestados

Mais de
85%

da carteira de clientes está entre as
maiores empresas do Brasil

Mais de
R\$1Bi

em carteira de projetos geridos
pelos times DC

Glassdoor
>90%

de aprovação no Glassdoor



OUTSOURCING

Conectamos os **profissionais certos** com sua empresa para fortalecer sua equipe e gerenciar e entregar os seus projetos.



CONSULTORIA

Consultores certificados e com experiência em:

- Avaliação de metodologia, implantação de PMO e VMO, avaliação de portfólio e projetos, SAFe, melhoria de processos, metodologias Ágeis e OKR.



EDUCAÇÃO CORPORATIVA

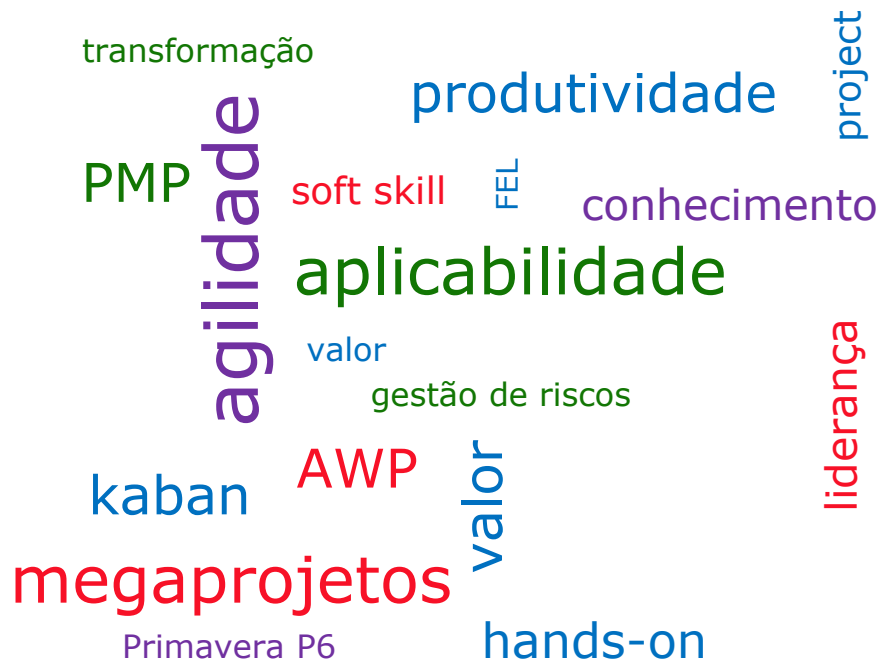
Desenvolvemos pessoas que fazem a diferença na condução de projetos. Apoiamos nossos clientes com treinamentos.

Projetos ágeis, preditivos e híbridos.

Educação Corporativa DC-DinsmoreCompass

A **Educação Corporativa da DC** tem por objetivo capacitar profissionais e organizações por meio de treinamentos práticos, atuais e alinhados às melhores práticas do mercado, desenvolvendo competências em gestão, liderança e inovação que geram valor em projetos.

Foco no que importa:



Estrutura dos nossos módulos



PREPARAÇÃO

- Reunião de Alinhamento do escopo e levantamento das expectativas;
- Definição do conteúdo e customização do material;
- Cronograma de atividades.

EXECUÇÃO

- Aplicação dos treinamentos com Transmissão Ao Vivo;
- Aplicação de atividades práticas;
- Disponibilização de material didático em formato digital para os participantes;
- Suporte técnico na ferramenta para os alunos;
- Suporte de conteúdo para os alunos;
- Gerenciamento do Projeto.

ACOMPANHAMENTO/ AVALIAÇÃO

- Monitoramento e acompanhamento do desenvolvimento dos alunos;
- Reuniões de acompanhamento junto a Coordenação;
- Emissão de certificado para os participantes.



Diferenciais da Educação Corporativa DC



ESTRUTURA FLEXÍVEL

Permite, conforme as necessidades identificadas, definir a periodicidade de aplicação dos módulos e adequar, de forma contínua, os temas e conteúdos além do treinamento.



TREINAMENTO CUSTOMIZADO

Conforme as competências identificadas e adequadas às necessidades e senioridade dos participantes, utilizando como base metodologia própria.



CASOS REAIS DO CLIENTE

Conteúdos adaptados com base em casos reais do cliente, onde conceitos e vivências exploram as situações práticas e promovem profundas reflexões.





Descrição do Serviço

Inteligência Artificial na Prática Pedagógica

O curso tem o objetivo de desenvolver competências essenciais para o uso eficaz da Inteligência Artificial Generativa, capacitando os educadores a enriquecer suas práticas pedagógicas por meio da integração de tecnologias inovadoras em suas atividades de ensino e aprendizagem.

- **Modalidade:** Online
- **Carga horária:** 16 horas (distribuído em 4 encontros de 4 horas cada)
- **Datas:** a definir, preferencialmente a partir de setembro/25.
- **Número de participantes:** até 20 por turma



Conteúdo Programático

Módulo 1 – Fundamentos da IA Generativa

- O que é Inteligência Artificial (IA)
- O que é IA Generativa: definições, funcionamento e conceitos-chave
- Histórico, evolução e tendências da IA Generativa
- Ética, limitações e riscos no uso da IA na educação

Módulo 2 – Tipos e Ferramentas de IA Generativa

- Principais tipos de IA Generativa:
 - Geração de texto
 - Geração de imagens
 - Geração de áudio
 - Geração de vídeo
 - Geração de código
- Comparação entre ferramentas: potencial, limitações, casos de uso.
- Demonstrações práticas e exercícios exploratórios.

Conteúdo Programático (cont.)

Módulo 3 – Aplicações da IA Generativa na Educação

- Planejamento instrucional com IA:
 - Formulação de objetivos de aprendizagem
 - Elaboração de planos de aula assistidos por IA
 - Criação de tarefas e atividades personalizadas
 - Estratégias de avaliação com apoio da IA
- Produção de materiais didáticos com IA:
 - Geração de listas de exercícios, slides, vídeos e textos
 - Criação de mapas conceituais e recursos interativos
- Experiências interativas de aprendizagem:
 - Chatbots como tutores
 - Simulações e estudos de caso com suporte da IA
- Avaliação e feedback automatizado:
 - Análise de trabalhos dos alunos
 - Diagnóstico de dificuldades de aprendizagem
 - Sugestão de atividades personalizadas



Cezar Meriguetti

PMP, MBA, PMI-ACP, SM-700

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/cezar-meriguetti-2505689/>

Coordenação Didática

Diretor Técnico da DC-DinsmoreCompass, formado em Gestão de TI, Gestão de Negócios e com MBA em Gerenciamento de Projetos & Agilidade.

Gerencia projetos de implantação e operação de Escritório de Processos e de Projetos, desenvolvimento de metodologias de Gestão de Projetos, Programas e Portfolio, melhoria de processos, com larga experiência na área de tecnologia da informação.

Coordena a implantação de IA (Inteligência Artificial) em iniciativas de projetos e processos de negócio.

Profissional focado em resultados concretos e mensuráveis, especializado em planejamento estratégico, gestão financeira de projetos, melhoria de processos, garantia da qualidade e gestão de equipes multidisciplinares.

Professor de MBA no politécnico da UFRJ e na BSSP, palestrante e instrutor de preparatórios para PMP e PMI-ACP.

Investimento

Treinamento	Carga Horária	Número de Participantes	Valor(R\$)
Inteligência Artificial na Prática Pedagógica Curso <i>In Company</i> nos formatos síncrono ou híbrido	16h	Até 20 por turma	R\$ 17.300,00

Estão incluídos no valor da proposta:

- Certificado para os participantes com mais de 75% de frequência
- Reunião de alinhamento e acompanhamento com o cliente
- Gerenciamento do controle de frequência e avaliações de reação
- Material didático DC em formato eletrônico
- Todos os impostos vigentes

Não estão incluídos, sendo por conta da **Marinha – Escola Naval**:

- Despesas com o local de realização do treinamento, se necessário
- Equipamentos de sonorização e multimídia, se necessário
- Transporte, alimentação e hospedagem dos participantes até o local do evento, se necessário
- Computadores com conexão à internet e acesso ao software de IA generativa (ChatGPT) para uso dos alunos durante o treinamento

Condições Comerciais

CONDIÇÕES DE PAGAMENTO

O pagamento deverá ser realizado da seguinte forma:

- 50% do valor total do contrato em até 10 dias após o aceite da proposta.
- 50% do valor total do contrato em até 10 dias após a realização do treinamento.

Em caso de atraso no pagamento das faturas, os valores serão acrescidos de juros de mora de 0,1% ao dia, além de multa de 2% sobre o valor do débito.

POLÍTICA DE CANCELAMENTO / ADIAMENTO

Em caso de cancelamento ou alteração das datas previamente confirmadas, fica convencionada a seguinte política:

- Até 30 dias antes do evento: sem ônus.
- Entre 29 e 16 dias antes do evento: 30% do valor contratado.
- Entre 15 e 8 dias antes do evento: 50% do valor contratado.
- 7 dias ou menos antes do evento: 100% do valor contratado.

VALIDADE DA PROPOSTA

30 (trinta) dias.

DADOS CADASTRAIS

Razão social: DinsmoreCompass Consultores LTDA

CNPJ: 86.986.213/0001-50

Endereço: Av. Presidente Wilson, 231 - 9º andar, sala 928, Centro, Rio de Janeiro – RJ, CEP: 20030-021

E-mail: comercial@dc.srv.br

DC *DINSMORECOMPASS*



#souDC

www.dc.srv.br

